

Spielregeln

1. Spielzeit

Die Spielzeit beträgt 12 Minuten. Es gibt keine Halbzeitpause und keinen Seitenwechsel. Zum Anstoß wird der Ball vom Schiedsrichter in die Mitte geworfen/geschossen.

2. Spieler

a) Anzahl der Spieler:

1 Tormann, 4 Feldspieler und beliebig viele Ersatzspieler. Es muss immer ein Mädchen am Spielfeld sein. Es wird mit einem fixen Tormann gespielt—NICHT letzte Hand.

b) Spielertausch:

Der Austausch einzelner, oder mehrerer Spieler kann beliebig oft stattfinden, hat aber möglichst flott zu erfolgen.

3. Freistoß

a) Ein Freistoß wird immer indirekt ausgeführt.

b) Bei der Durchführung des Freistoßes beträgt der Abstand des Gegners mindestens 3 Meter.

4. Rückpass

Die Rückpassregel gilt. Der Tormann darf den Ball nach einem Rückpass nicht per Hand aufnehmen.

5. Einwurf

Wenn der Ball über die Bande hinaus in das Auffangnetz gespielt wird, oder die Decke berührt, wird das Spiel, in dem Bereich wo der Ball das Spielfeld verlassen hat, von der Bande mit einem indirekten Freistoß, fortgesetzt (auch beim Eckball).

Nach einem Tor wird das Spiel direkt vom Torwart aufgenommen.

6. Verbotenes Spiel, Unsportliches Betragen

a) Bei leichten Vergehen bekommt das gefoulte Team vom Ort des Vergehens einen indirekten Freistoß.

b) Bei schweren Vergehen ist ein Zeitausschluss von zwei Minuten (rote Karte) vorgesehen. Erzielt der Gegner vor Ablauf der Zeitstrafe ein Tor, so kann der auf Zeit ausgeschlossene Spieler, sofort wieder am Spiel teilnehmen.

c) Das so genannte SLIDING TACKLING, darunter versteht man das Hineinrutschen auf den Ball, wenn der Gegner in Spieldistanz ist, ist verboten. Jedes Hineinrutschen wird als ein Foul gewertet.

7. XX-Chromosom Tore:

Jedes von einem Mädchen erzielte Tor wird **doppelt** gezählt.

Diese Regel gilt auch für 7-Meter-Tore!

8. Sieben-Meter-Schießen (nur in der KO-Phase bei Remis)

a) Jede Mannschaft hat drei Schützen zu nominieren, wobei einer der Schützen ein Mädchen sein MUSS

b) Sollte nach den drei Schützen noch keine Entscheidung gefallen sein, ist wie folgt vorzugehen:

Beide Mannschaften nominieren je einen Schützen, und so lange, bis das Strafstoßschießen im direkten Duell Schütze gegen Schütze beendet ist.

Es muss immer ein neuer Schütze genannt werden (bei einem evtl. 2. Durchgang wird die Reihenfolge wiederholt).

c) Die Schützen dürfen nur einen Schritt Anlauf nehmen.

Spielmodus:

Am Turnier nehmen 20 Mannschaften teil. Diese werden am Anfang des Turniers mittels Los in 4 Gruppen eingeteilt. Das Turnier teilt sich in zwei Phasen auf: die Gruppenphase und die KO-Phase.

1. Gruppenphase:

Gruppenphase: Innerhalb der jeweiligen Gruppe spielt jeder gegen jeden. Somit kommt jedes Team auf insgesamt vier Spiele. Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Remis 1 Punkt, für eine Niederlage 0 Punkte. Nachdem alle Gruppenspiele absolviert wurden, wird eine Tabelle erstellt. Die ersten zwei Mannschaften jeder Gruppe steigen in die KO-Phase auf.

Sollte es zu einem Punktgleichstand kommen, entscheidet das direkte Duell. Sollte es dann auch noch unklar sein wer aufsteigt entscheidet die Tordifferenz.

2. KO-Phase:

Der Sieger jeder Gruppe spielt mit jeweils dem Zweiten der nächsten Gruppe im Viertelfinale. Danach folgen die Semifinals, das kleine und das große Finale. Sollte es bei einem der Spiele in der KO-Phase nach regulärer Spielzeit unentschieden stehen, erfolgt ein Elfmeterschießen (3 Schützen pro Team, wobei einer der Schützen ein Mädchen sein MUSS).

Der Spielplan für die K.O. Phase schaut folgendermaßen aus:

4 Viertelfinal-Spiele:

QF1: Gewinner Gruppe 1 : Zweiter Gruppe 2

QF2: Zweiter Gruppe 3 : Gewinner Gruppe 4

QF3: Gewinner Gruppe 2 : Zweiter Gruppe 1

QF4: Zweiter Gruppe 4 : Gewinner Gruppe 3

2 Semifinal-Spiele:

SF1: Sieger QF1 : Sieger QF2

SF2: Sieger QF3 : Sieger QF4

Kleines Finale

Verlierer SF1: Verlierer SF2

Finale

Gewinner SF1: GewinnerSF2